

# Kulturne i kreativne industrije u Republici Hrvatskoj – prije i nakon COVID-19

NARUČITELJI:



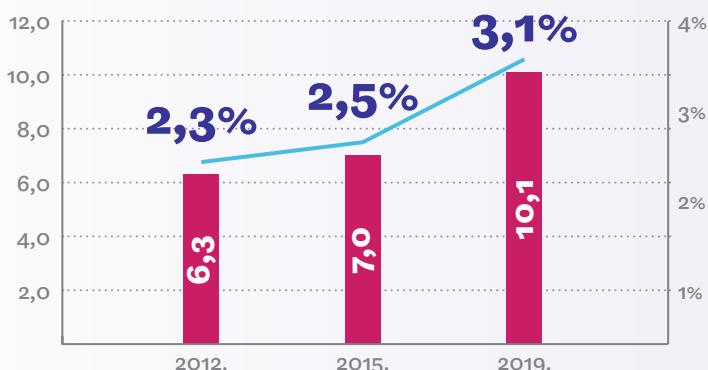
Republika  
Hrvatska  
Ministarstvo  
Kulture  
i medija  
Republic  
of Croatia  
Ministry  
of Culture  
and Media



1

## Strelovit rast i značajan doprinos KKI | između 2015. i 2019.

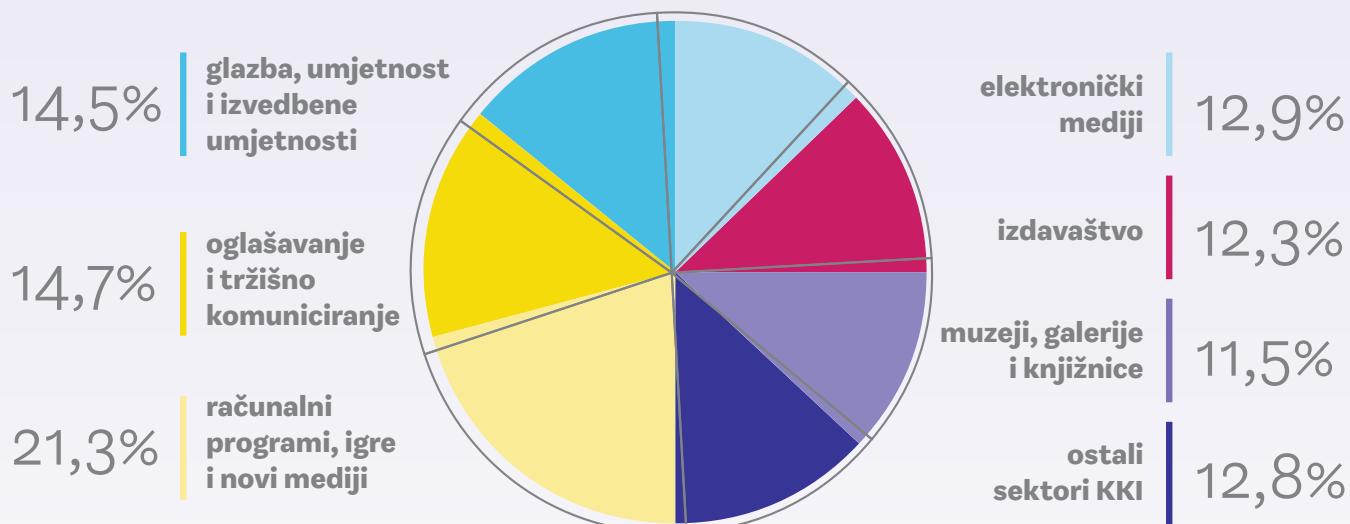
Prema usporedbi nominalnih stopa rasta BDV-a, sektor KKI **rastao je znatno brže (6,9%) od ostatka gospodarstva RH (2,3%).**



U 2019. godini ukupna bruto dodana vrijednost sektora iznosila je **10,1 milijardu kuna ili 3,1% bruto domaćega proizvoda (BDP) Republike Hrvatske.**

- BDV KKI u milijardama HRK
- BDV KKI u % BDP-a

6 podsektora KKI koji imaju **najveći doprinos**  
u stvaranju dodane vrijednosti u 2019. godini:



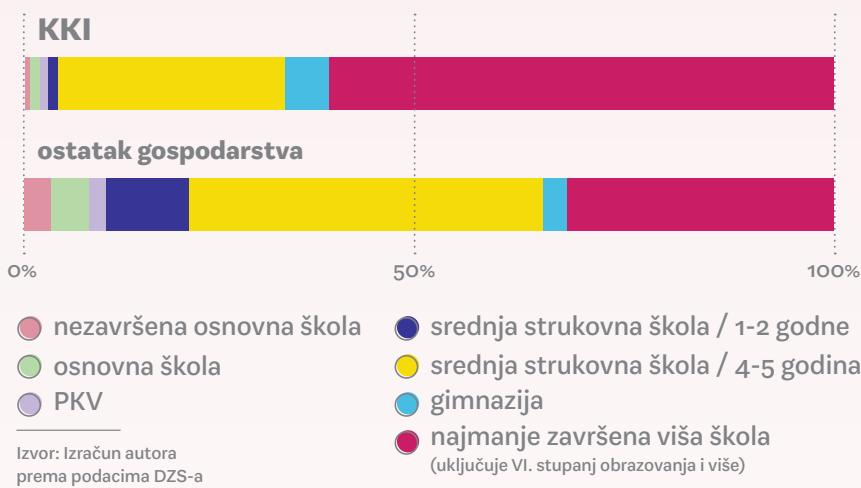
## 2

## Zaposlenost i obilježja poslovnih subjekata KKI

Sektor KKI-ja zapošljavao je 2020. godine **54.250 radnika**, pa je **doprinos KKI-ja zaposlenosti ukupnog gospodarstva** u toj godini bio **3,6%**.

Cijela grana KKI većim dijelom **zapošljava mlade visokoobrazovane građane RH**.

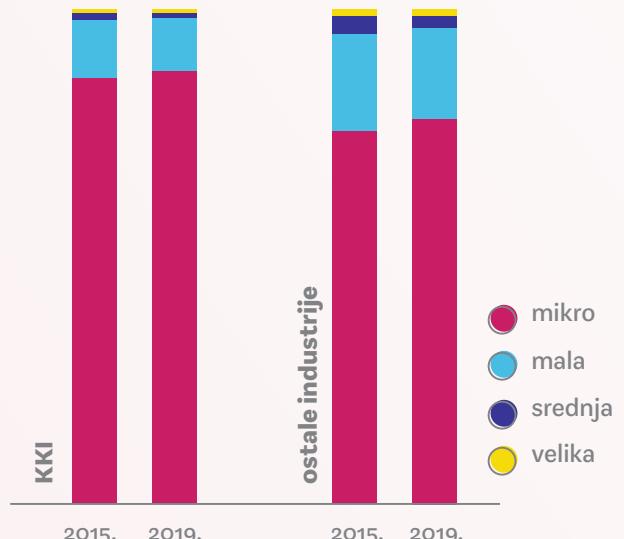
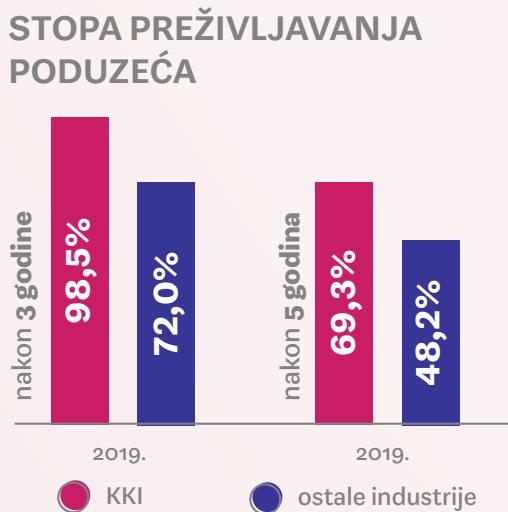
### OBRAZOVNA I DOBNA STRUKTURA za zaposlene u pravnim osobama u 2020.



Izvor: Izračun autorata  
prema podacima DZS-a



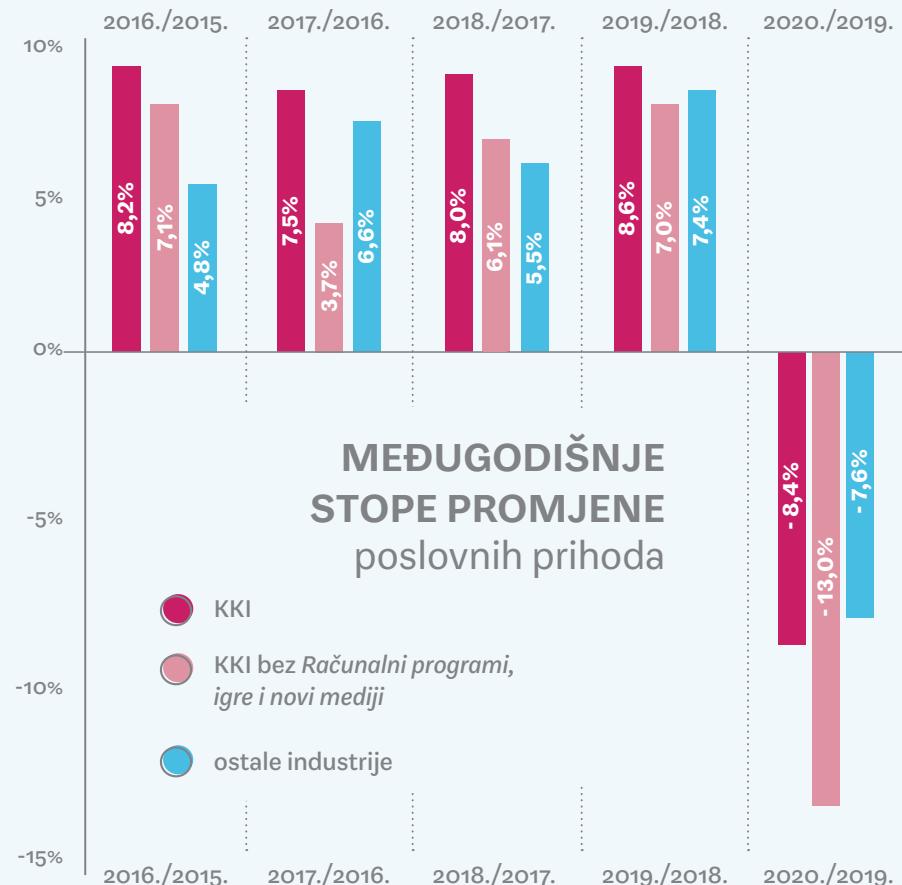
Sektor KKI bilježi **višu stopu preživljavanja poduzeća** u odnosu na ostale industrije, a obuhvaća **najveći udio poduzetničkih mikro poduzeća**.



3

## Utjecaj pandemije COVID-19 na poslovne prihode KKI

Veći broj mikro poduzeća u KKI-ju u odnosu na ostale industrije, čini ga ranjivijim na gospodarske udare kao što je onaj prouzročen COVID-19 pandemijom. Prihodi ovih industrijalnih sektora su u pandemijskoj 2020. godini, kada se izuzmu prihodi podsektora *Računalni programi, igre i novi mediji* u kojem nije zabilježen pad, **pali 13%** što je za **5,4 postotna poena veći pad** u odnosu na poslovne prihode **ostalih industrijalnih sektora**. Prosječni pad svih KKI, zajedno sa podsektorom *Računalni programi, igre i novi mediji*, **iznosio je 8,4%**.





6 podsektora KKI-ja osjetilo je **najjači udar** COVID-19 pandemije i njihovi su prihodi **pali po dvoznamenkastim stopama** većim od prosjeka same industrije.

 glazba i izvedbene umjetnosti  
**-40,8%**

 film  
**-35,9%**

 umjetnost  
**-23,6%**

 fotografija  
**-22,5%**

 oglašavanje i tržišno kouniciranje  
**-15,3%**

 izdavaštvo  
**-11,4%**



4

## Što je važno za budućnost kulturnog i kreativnog sektora?

Potrebne su dobro dizajnirane mjere koje potiču razvoj inovacija u području poslovnih modela, distribucije sadržaja i komunikacije.

Važno je nastaviti s poticanjem ulaganja u prilagodbu novim modelima i mogućnostima digitalnog poslovanja za sve vrste poslovnih subjekata iz KKI te olakšati pristup financiranju za ta poduzeća. Ona se od strane tradicionalnih kreditora nerijetko percipiraju kao visokorizična, čak i kad su u kasnijim fazama životnog ciklusa.

Preporuka je da se ponude garancijske sheme koje bi olakšale pristup financiranju startup poduzećima iz KK industrija.

Konačno, važno je fokusirati se na ekonomski i socio-kulturne učinke COVID-19 krize na domaći kulturni i kreativni sektor te nastaviti pratiti KKI na strukturiran način i u narednom razdoblju.